

PLANO DE AULA

IDENTIFICAÇÃO

COORDENAÇÃO:	Curso Superior de Tecnologia em Desenvolvimento de Software	ANO LETIVO:	2007
HABILITAÇÃO:	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	C.H. Aula:	45 minutos
PROFESSOR (A):	TIAGO EUGENIO DE MELO		

PLANEJAMENTO

Conteúdo Programático

Introdução à Engenharia de Software
Princípios da Engenharia de Software
Processos de Desenvolvimento

PROJEÇÃO DE FINALIDADES

Objetivos Gerais (Competências)

Apresentar os principais conceitos relacionados à Engenharia de Software e a importância da disciplina no desenvolvimento de software com qualidade.

Objetivos Específicos (Competências)

Os alunos, ao final da aula, deverão compreender a importância dos princípios da Engenharia de Software no desenvolvimento de software com qualidade, além de conhecer os principais modelos de desenvolvimento.

FORMAS DE MEDIAÇÃO

Procedimentos Metodológicos

Exposição de aula teórica, através da apresentação de conceitos e de exemplos práticos. Ao final da aula serão apresentadas questões para revisão do assunto. A aula será apresentada em projetor multimídia e os slides estarão disponíveis no site do professor (www.tiagodemelo.info).

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (Títulos, periódicos, etc)

Título/Periódico	Autor	Edição	Local	Editora	Ano	Livro Texto
Introdução à Engenharia de Software	Carvalho, Ariadne M.B. & Chiossi, Thelma dos Santos	1a	Campinas, SP	Unicamp	2001	Sim
Engenharia de Software	Paulo Filho, Wilson de Pádua	1a	Brasil	LTC	2003	Sim
Engenharia de Software	Pressman, Roger S.	6a	Brasil	McGraw-Hill	2006	Sim
Engenharia de Software	Sommerville, Ian	8a	Brasil	Pearson Education	2007	Sim

VALIDAÇÃO DO PLANO

PROFESSOR (A)		COORDENADOR DO CURSO	
Data:	Assinatura:	Data:	Assinatura: