



CURSO: ENGENHARIA

PROFESSOR (A): Tiago Eugenio de Melo

TURMA/PERÍODO LETIVO: CB1_TFP1/ 1º Semestre / 2010

NOME DA DISCIPLINA: Linguagem de Programação II

CÓDIGO DA DISCIPLINA: ESTECP002

DADOS SOBRE A DISCIPLINA

PRÉ – REQUISITO: Linguagem de Programação I

CARGA HORÁRIA: 60h

EMENTA

Aprofundar os conhecimentos de dados estruturados (vetores, matrizes, registros), variáveis dinâmicas, ponteiros. Subprogramas (procedimentos e funções - métodos). Parâmetros. Variáveis locais e globais. O conceito de abstração. Programação estruturada e modular. Refinamentos sucessivos. Manipulação de arquivos. Aplicação dos conceitos de programação usando a linguagem C.

AVALIAÇÃO

Avaliações parciais (AP)

Prova Final (PF)

$$MP = (AP1 + AP2)/2$$

Se $MP \geq 8,0$ então o aluno estará aprovado por nota

$$\text{Senão, } MF = (2*MP + PF)/3$$

Se $MF \geq 6,0$, então o aluno estará aprovado por nota

Senão, o aluno estará reprovado por nota

METODOLOGIA

Aulas práticas no laboratório.

Resolução de exercícios em sala de aula.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

[1] Damas, Luis. **Linguagem C**. 10ª Edição. LTC Editora. 2007.

[2] Deitel et al. **C++ How to Program**. 4ª Edition. Prentice Hall. 2003.

[3] Deitel et al. **Como Programar em C**. 2ª Edição. LTC Editora. 1999.

[4] Kernighan, Brian. **C, a Linguagem de Programação. Padrão ANSI**. 2ª. Edição. Editora Campus. 1989.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

[1] Echeverría, Adriana. **Elementos de diseño y programación com ejemplos en C**. 1a ed. Buenos Aires: Nueva Librería, 2006.

[2] García-Bermejo Giner, José R. **Programación Estructurada en C**. Pearson Educación: Madrid, 2008.

[3] Kernighan, Brian & Ritchie, Dennis M. **The C Programming Language**. 2a ed. Prentice-Hall, 1988.

[4] Vine, Michael A. **C Programming for absolute beginner**. 2a ed. Course Technology, 2009.



CRONOGRAMA

A U L A n o	DATA	Ho ra s A u las	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	E s t u d o	E x e r c í c i o	P r o j e t o / T r a b a l h o	T o t a l A u l a
1	01/03/10	02	Apresentação do Plano de Ensino. Revisão sobre tipos e operadores. Conceitos básicos da Linguagem C.	2			
2	03/03/10	03	Programação utilizando Seleção (IF-ELSE; SWITCH).	3			
3	08/03/10	02	Exercícios sobre as estruturas básicas.		2		
4	10/03/10	02	Programação utilizando Repetição (WHILE; DO-WHILE; FOR).	2			
5	15/03/10	03	Exercícios sobre as estruturas básicas.		3		
6	17/03/10	02	Programação utilizando Vetores.	2			
7	22/03/10	02	Programação utilizando Matrizes.	2			
8	24/03/10	03	Exercícios sobre Vetores e Matrizes.		3		
9	29/03/10	02	Strings. Funções de manipulação de strings.	2			
10	31/03/10	02	Definição de tipos. Typedef. Estruturas: STRUCTS (Registros).	2			
11	05/04/10	03	Vetores de estruturas e estruturas com vetores.	1	2		
12	07/03/10	02	Exercícios utilizando estruturas.		2		
13	12/04/10	02	Revisão		2		
14	14/04/10	03	1ª Avaliação Parcial.		3		
15	19/04/10	02	Ponteiros: Ponteiros para tipos primitivos. Ponteiros para vetores e estruturas.	2			
16	26/04/10	02	Ponteiros: Alocação dinâmica de memória de vetores e estruturas.	2			
17	28/04/10	03	Exercícios sobre ponteiros.		3		
18	03/05/10	02	Programação por refinamentos sucessivos	2			
19	05/05/10	02	Introdução ao uso de Funções em C. Variáveis locais e globais. Passagem de parâmetro por valor. Valores de retorno.	2			
20	10/05/10	03	Funções. Passagem de parâmetro por referência.		3		
21	12/05/10	02	Funções. Passagem de vetores e registros por parâmetro.	2			
22	17/05/10	02	Exercícios sobre funções.		2		
23	19/05/10	03	Recursividade	3			
24	24/05/10	02	Exercícios sobre recursividade.		3		
25	26/05/10	02	Arquivos. Criação. Abertura. Leitura e escrita de arquivos.		2		
26	03/06/10	03	Exercícios utilizando arquivos.		3		
27	07/06/10	02	Revisão.		2		
28	09/06/10	02	2ª Avaliação Parcial.		2		
29	14/06/10	03	Revisão para a prova final		3		
30	21/06/10	02	Prova Final.		2		
		71	Total de Horas	29	42	0	71

PROFESSOR (A) Tiago Eugenio de Melo		COORDENADOR (A) DO CURSO	
Data: 01/03/2010	Assinatura:	Data:	Assinatura: