

Universidade Estadual do Amazonas
Especialização em Desenvolvimento em Software Livre
Introdução à Orientação a Objetos

Questionário

1. Quais são as principais técnicas empregadas para a redução da complexidade de sistemas?
2. O que você entende por abstração? Dê um exemplo.
3. De que maneira o uso da generalização/especialização pode contribuir para o desenvolvimento de um programa?
4. Comente três benefícios que a orientação a objetos pode proporcionar?
5. Qual é a unidade básica da orientação a objetos e da programação procedural?
6. “De modo prático, a orientação a objetos é utilizada somente na etapa de programação”. Você concorda com esta frase? Justifique a sua resposta.
7. Quais são as principais características da orientação a objetos que permitem a reutilização de código? Justifique a sua resposta.
8. Quais são as partes que formam um módulo?
9. Qual é a principal diferença entre uma linguagem de programação orientada a objetos e uma linguagem de programação baseada em objetos?
10. Como os objetos se comunicam?
11. Os dados em um objeto podem ser acessados? Se sim, de que maneira? Se não, justifique.
12. O que você entende por tipo? Mencione um exemplo.
13. Comente uma vantagem e uma desvantagem das linguagens tipadas estaticamente em relação às linguagens tipadas dinamicamente.
14. Qual é a diferença entre uma classe privada e uma classe protegida?
15. Comente duas vantagens no uso de herança.
16. O que caracteriza a herança múltipla? Comente uma vantagem e uma desvantagem no uso de herança múltipla.

Universidade Estadual do Amazonas
Especialização em Desenvolvimento em Software Livre
Introdução à Orientação a Objetos

17. O que você entende por polimorfismo?
18. Como o polimorfismo é comumente classificado?
19. O que você entende por acoplamento?
20. Qual a principal diferença entre uma classe abstrata e uma classe concreta?
21. Qual a razão de existir uma classe que possui operações abstratas e que não pode instanciar objetos?
22. O que você entende por delegação?
23. Qual é a finalidade das metaclasses?
24. Como os pacotes auxiliam no controle da complexidade do software?
25. Em orientação a objetos, para que servem os construtores?